Damiano Perri, Ph.D.

Nazionalità: Italiana | Telefono: +39 339 6423165 | Sito web: www.damianoperri.it
Email: damiano.perri@unipg.it | damiano.perri@gmail.com | PEC: damiano.perri@widipec.it
ORCID: 0000-0001-6815-6659 | GitHub: DamianoP | LinkedIn: damiano-perri

Indice

Curriculum Vitae **2**
- Profilo professionale . . . 2
- Esperienza lavorativa . . . 2
- Titoli e abilitazioni accademiche . . . 4
- Percorso di formazione . . . 5
- Incarichi scientifici, istituzionali ed editoriali . . . 6
- Riconoscimenti e premi scientifici . . . 7
- Conferenze e seminari (con ruolo di speaker) . . . 8
- Conferenze e seminari (come ascoltatore) . . . 10
- Applicazioni sviluppate per smartphone . . . 12
- Siti web creati o amministrati . . . 12
- Corsi di formazione e aggiornamento . . . 13
- Lingue e altre competenze . . . 14
- Pubblicazioni scientifiche . . . 15
- Poster scientifici . . . 18
- Co-relazione di tesi di laurea magistrale . . . 18
- Co-relazione di tesi di laurea triennale . . . 19

Ruolo attuale

Professore a contratto, Università degli Studi di Perugia

Profilo professionale

Dottore di Ricerca (Ph.D.) in Informatica e Professore a contratto presso il Dipartimento di Matematica e Informatica e il Dipartimento di Medicina e Chirurgia dell'Università degli Studi di Perugia. È titolare degli insegnamenti universitari «*Elementi di architettura degli elaboratori e sistemi operativi*», «*Lab. Realtà Virtuale e Realtà Aumentata I*», «*Architettura Reti e Internet: Modulo 2*», «*Reti di calcolatori: Protocolli*» e «*Informatica per le scienze motorie*», oltre a tenere moduli didattici su Intelligenza Artificiale, Machine Learning e Large Language Models per Master universitari e Scuole di Dottorato. Ha conseguito il Dottorato di Ricerca in Informatica nell'ambito del programma congiunto in Matematica, Statistica e Informatica tra l'Università degli Studi di Firenze e l'Università degli Studi di Perugia; presso quest'ultimo ateneo ha inoltre conseguito con lode sia la laurea triennale sia la laurea magistrale in Informatica. La sua attività di ricerca verte sullo sviluppo di tecnologie per la didattica, Realtà Virtuale e Aumentata, Cloud Computing e architetture a microservizi, Machine Learning, Natural Language Processing (NLP), GPGPU Computing e Reti Neurali, includendo lo studio di modelli predittivi per l'ottimizzazione degli operatori nelle reti neurali convoluzionali (CNN). Ha ricoperto il ruolo di Coordinatore Scientifico del Work Package 7 per il progetto di ricerca PRIN 2022 «DICI-A», dirigendo la progettazione di algoritmi ibridi di NLP per l'analisi di corpora italiani, architetture cloud ad alta affidabilità e Progressive Web App per la consultazione lessicografica. Dal 2015 è responsabile tecnico e sviluppatore principale di LibreEOL (https://www.libreeol.org), piattaforma per la somministrazione sicura di esami universitari con cui sono state erogate oltre 302.000 prove d'esame. È stato tutor universitario per insegnamenti di Realtà Virtuale, High-Performance Computing e programmazione Python. Dal 2020 al 2026 ha ricoperto il ruolo di Technology Chair e, dal 2021, di Workshop Chair per la conferenza internazionale ICCSA (https://www.iccsa.org), nell'ambito della quale gli sono stati conferiti il *Technology Innovation Award* (2026), lo *Young Researcher Award* (2024) e due *Best Paper Award* (2024 e 2020). Svolge regolarmente attività editoriale come Guest Editor e Guest Associate Editor per riviste scientifiche internazionali (MDPI, Frontiers). Dal 2019 ha seguito come correlatore lo sviluppo di 7 tesi di laurea magistrale e oltre 60 tesi di laurea triennale.

Esperienza lavorativa

Professore a contratto

2023 - Attuale

Università degli Studi di Perugia, (Italia)

Presso il Dipartimento di Matematica e Informatica, corso di laurea triennale in Informatica, insegna i seguenti insegnamenti:

- "Architettura Reti e Internet: Modulo 2",
  ING-INF/05, 3CFU, anno accademico 2026/2027.
- "Reti di calcolatori: Protocolli",
  ING-INF/03, 6CFU, anno accademico 2025/2026.

Presso il Dipartimento di Matematica e Informatica, corso di laurea professionalizzante in Programmazione e Gestione dei Sistemi Informatici, insegna i seguenti insegnamenti:

- "Lab. Realtà Virtuale e Realtà Aumentata I",
  INF/01, 3CFU, anni accademici 2023/2024, 2024/2025, 2025/2026.
- "Elementi di architettura degli elaboratori e sistemi operativi",
  INF/01, 6CFU, anni accademici 2023/2024, 2024/2025, 2025/2026, 2026/2027.

Presso il Dipartimento di Medicina e Chirurgia, corso di laurea triennale in Scienze Motorie, insegna:

- "INFORMATICA PER LE SCIENZE MOTORIE",
  2CFU, anno accademico 2024/2025, 2025/2026.

Presso il Dipartimento di Lettere ha svolto il ruolo di docente a contratto per il master in Management del patrimonio culturale per lo sviluppo turistico:

- "Laboratorio di comunicazione" per le esigenze del Master di I livello in *Management del patrimonio culturale per lo sviluppo turistico*,
  anno accademico 2023/2024.

Assegnista di ricerca

01/07/2024 - 31/01/2026

Università degli Studi di Perugia, (Italia)

Assegnista di ricerca, progetto: "DICI-A: A Learner Dictionary of Italian Collocations". Implementazione di algoritmi di elaborazione e dell'apprendimento del linguaggio. Implementazione e gestione di basi di dati relazionali e non

relazionali. Implementazione e gestione di sistemi web. Implementazione e gestione di sistemi di machine learning applicati all'elaborazione e all'apprendimento del linguaggio.

- Progetto di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN 2022) | Codice Protocollo 2022HXZR5E.

Responsabile Tecnico e Sviluppatore Principale
2015 - Attuale

LibreEOL - Università degli Studi di Perugia (Italia)

Responsabile tecnico e sviluppatore della piattaforma web LibreEOL, che consente lo svolgimento di esami universitari in maniera sicura sia dal punto di vista tecnico sia dal punto di vista legale. Nel corso della pandemia da COVID-19 è stata la piattaforma ufficiale dell'UniPG per lo svolgimento di esami sicuri a distanza. Al 15 Ottobre 2026 la piattaforma è stata utilizzata con successo per lo svolgimento di oltre 302.729 test universitari.

Docente - Ph.D. School on Biotechnology
2025

Università degli Studi di Perugia

Collabora all'organizzazione di una scuola di dottorato con il ruolo di Docente. Titolo della scuola: "Biomaterials and Artificial Intelligence". Tiene lezioni frontali agli studenti sul tema: IA, Machine Learning, e LLMs.

Esperto di orientamento universitario
2024 - 2025

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Attività di docenza ed orientamento attivo nella transizione Scuola-Università rivolta agli studenti delle scuole secondarie di secondo grado, finalizzata a promuovere l'iscrizione a corsi di laurea scientifico-tecnologici (STEM).

- Docenza erogata: 20 ore frontali d'aula su tematiche informatiche e digitali.
- Programma finanziato dall'Unione Europea – NextGenerationEU nell'ambito del PNRR, Missione 4, Investimento 1.6 | CUP: J51I24000210006 | Decreto Rettorale: n. 3165 del 23/10/2024.

Docente ERASMUS per TUCEP
11/2024

TUCEP - Tiber Umbria Comett Education Programme

Docente per la TUCEP (Tiber Umbria Comett Education Programme) per il progetto V.I.R.Tu.A.L - Vocational Innovation Renewing Tourism Advanced Learning - ERASMUS-EDU-2022-CB-VET. Sono state erogate 10 ore di lezione a studenti ERASMUS internazionali sul tema della Realtà Virtuale, Realtà Mista e Realtà Aumentata. Durante le lezioni sono stati realizzati modelli 3D utilizzando Blender e Unity.

Assegnista di ricerca
2023 - 01/07/2024

Università degli Studi di Perugia, (Italia)

Assegnista di ricerca, progetto: "Servizi di Ateneo per Didattica e Ricerca in alta affidabilità". Studio e implementazione di applicativi Web e Mobile App per l'erogazione di servizi di Ateneo dedicati alla Ricerca e alla Didattica in alta affidabilità, Gestione sistemistica della piattaforma Cloud (AWS o Google o Microsoft Azure) per servizi in alta affidabilità. Gestione di sistemi in ambiente Linux e Windows. Sviluppo di intelligenze artificiali a fini di potenziamento della Ricerca e della Didattica di Ateneo. Realizzazione di Metaversi e ambienti in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, orientati in particolare alla Ricerca e alla Didattica di Ateneo.

Docente
2022 - Attuale

ITS Umbria Academy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Academy dei seguenti insegnamenti:

- "Grafica Digitale"
- "Informatica"
- "Internet Technologies"
- "Big data management and analytics"

Esperto di orientamento
2023

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Svolge il ruolo di Esperto di orientamento in seguito alla vincita di un bando dell'Università degli Studi di Perugia finalizzato alla costituzione di un elenco di esperti/esperte di elevata qualificazione dal quale attingere per coprire eventuali esigenze nell'organizzazione presso le scuole secondarie di secondo grado del Programma "Orientamento attivo nella transizione scuola - università" finanziato dall'Unione Europea – NextGenerationEU nell'ambito del P.N.R.R.

– Missione 4, Componente 1 "Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università" - Investimento 1.6. (D.M. n. 934 del 03 agosto 2022).

Collaboratore
2022 - 2023

Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali (FIGeST)

Ha svolto varie attività per l'organizzazione e il supporto all'evento EuFestTSG. Adeguamento della piattaforma di e-assessment LibreEOL per l'effettuazione di un test che consenta l'attribuzione dei crediti formativi agli studenti, che avranno ottenuto l'idoneità superando tale prova. Adeguamento della piattaforma di partecipazione di UniPG (https://partecipa.unipg.it) per la realizzazione della scheda di registrazione digitale, che consenta a FIGeST la velocizzazione di alcune pratiche burocratiche, come il rilascio del certificato di partecipazione ed il rilascio di attestati di frequenza, una volta superato il test di e-assessment.

Tutor universitario
2016 - 2023

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Ha svolto per conto dell'Università il ruolo di tutor per i seguenti corsi:

- "High Performance Computing",
  Anni 2017/2018, 2022/2023
- "PyBootCamp", an introductory course to Python,
  Anni 2020/2021, 2022/2023
- "Sistemi di realtà virtuale",
  Anni 2020/2021, 2021/2022
- "Riduzione del tasso di abbandono" del PLS (Piano Lauree Scientifiche) - Progetto Nazionale di Chimica,
  Anno 2016/2017

Attività di supporto alla commissione di concorso pubblico, Cesar
09/2021

Cesar, Casalina (Italia)

Svolge una attività di supporto alla commissione di un bando di concorso pubblico che si avvale del sistema d'esame online LibreEOL.

Consulente informatico
2019

Arcadia SRL

Realizza una galleria d'arte virtuale per il pittore d'arte classica Edmondo Zaroli. La galleria d'arte permette all'utente di esplorare l'ambiente e visionare i quadri realizzati dal maestro anche con l'utilizzo di un visore 3D. Inoltre viene realizzato un sito web responsive accessibile al seguente indirizzo: https://www.zaroli.it/

Tutor universitario
12/01/2018 - 16/01/2018

Università degli Studi di Perugia (Italia)

È stata svolta un'attività di tutorato nell'ambito del progetto di Alternanza Scuola Lavoro del Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Perugia denominato "La Via Flaminia Virtuale" con l'Istituto Tecnico Tecnologico "Leonardo Da Vinci" di Foligno (PG) per una durata complessiva di 20 ore nei giorni 12-16 Gennaio 2018. Il corso è stato frequentato da 24 studenti. Nel corso delle attività di tutorato, aventi per oggetto i software Blender e Unity, sono stati ottenuti eccellenti risultati con gli studenti.

Tutor - Bando europeo P.O.N.
2018

Istituto Tecnico Tecnologico Leonardo da Vinci

Tiene in qualità di tutor un corso alla classe quarta spiegando tecniche e metodologie di realtà virtuale. Realizzazione di mondi, ambienti e scene tridimensionali. Progettazione grafica di videogiochi. Utilizzo di Unity, Blender, GIMP. Durante il progetto viene realizzata la Via Flaminia, il Tempietto del Clitunno, le mura di Spello, Bevagna, Assisi, e alcuni oggetti caratteristici del periodo storico preso in esame.

Analista di sistemi informatici
23/10/2016 - 23/03/2017

ICCSA (The International Conference on Computational Science and Its Applications)

Ottimizzazione procedure di gestione liste di posta elettronica per la conferenza ICCSA e implementazione di nuove funzionalità nel sito ufficiale della conferenza.

Titoli e abilitazioni accademiche

Cultore della Materia (SSD INF/01 - Informatica)
2020 - Attuale

Università degli Studi di Perugia

Nomina formale a Cultore della Materia per il Settore Scientifico-Disciplinare INF/01 (Informatica) deliberata dal Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Perugia per 9 insegnamenti universitari:

- Affective Computing (LM-18), 2024
- Reti di calcolatori: Protocolli (L-31), 2021
- Sistemi aperti e distribuiti (L-31), 2021
- Simulazione (LM-18), 2021
- Didattica dell'informatica (LM-18), 2021
- High Performance Computing (LM-18), 2021
- Architettura di reti (L-31), 2020
- Sistemi di Realtà Virtuale (L-31), 2020
- Human Computer Interaction (LM-18), 2020

Inserimento nell'Albo Formatori

11/02/2021

ITS Umbria Academy (Italia)

Approvazione della candidatura ed inserimento ufficiale nell'Albo dei Formatori dell'ITS Umbria Academy per l'Area Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione.

Percorso di formazione

Dottorato di Ricerca in "Matematica, Statistica e Informatica" – Curriculum "Informatica"

03/10/2019 - 05/06/2023

Università di Firenze

Ottiene il titolo di Dottore in matematica, statistica e informatica (curriculum Informatico) dopo il completamento del XXXV ciclo di dottorato, incentrato sulle tematiche che riguardano la Virtual Reality, la Augmented Reality, il Machine Learning e il Cloud Computing. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Innovative approaches to some modern complex problems". Attività di ricerca e collaborazione scientifica internazionale con il Prof. Sumi Helal (Department of Computer & Information Science & Engineering, University of Florida, USA). Il dottorato si è svolto presso l'Università degli studi di Firenze. SSD: INF/01

More information: Durante il percorso di dottorato ha seguito dei corsi avanzati, tra cui:

- Advances in Neural Networks (6CFU)
- Methods for Parallel Programming (6CFU)
- Affective Computing and Emotion Recognition (6CFU)
- Evolutionary computations and its applications to machine learning (6CFU)

Laurea magistrale in "Intelligent and mobile computing"

25/09/2016 - 21/02/2019

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea magistrale in Informatica, curriculum Intelligent and mobile computing, con la votazione di 110/110 e lode. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Adaptive methods for accelerating Deep Neural Networks on ARM GPU architectures". I correlatori sono stati il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia), il dott. Anton Lokhmotov (Dividiti) e il prof. Flavio Vella (Università di Bolzano). Laurea magistrale ai sensi del D.M. 270/2004 in: LM-18

Laurea triennale in "Informatica"

2013 - 22/09/2016

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea triennale in Informatica, con la votazione di 110/110 e lode. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Predisposizione del software EOL ai test di certificazione delle abilità linguistiche". Il correlatore è stato il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia). Laurea triennale ai sensi del D.M. 270/2004 in: L-31

Diploma di liceo scientifico tecnologico

2006 - 2011

ITAS "Giordano Bruno" (Italia)

Ha conseguito il diploma di scuola secondaria di secondo grado presso il Liceo Scientifico Tecnologico "Giordano Bruno" di Perugia.

Coordinatore Scientifico di Work Package (PRIN 2022)

2024 - 2026

Università degli Studi di Perugia

Coordinatore scientifico del WP7: "Creazione della piattaforma web e dell'applicazione mobile per la consultazione lessicografica" per il progetto PRIN *"DICI-A: A Learner Dictionary of Italian Collocations"*.

- Progettazione architetturale di algoritmi di NLP e Machine Learning, gestione di database ibridi e rilascio di Progressive Web App ad alta disponibilità.
- **Riferimenti ufficiali:** Progetto di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN 2022) | **Codice Protocollo:** Prot. 2022HXZR5E.

Technology Chair

2020 - 2026

International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA)

Svolge il ruolo di Technology Chair per la conferenza ICCSA. Incarico conferito e confermato per 7 edizioni consecutive dai rispettivi Comitati Organizzatori e Atenei internazionali ospitanti:

- **2026:** Universidade do Minho (Braga, Portogallo)
- **2025:** Galatasaray University (Istanbul, Turchia)
- **2024:** Thuyloi University (Hanoi, Vietnam)
- **2023:** National and Kapodistrian University of Athens (Atene, Grecia)
- **2022:** Universidad de Málaga (Malaga, Spagna)
- **2021:** Università degli Studi di Cagliari (Cagliari, Italia)
- **2020:** Università degli Studi di Cagliari (Cagliari, Italia)

Responsabile generale della progettazione, sviluppo e continuità operativa dell'infrastruttura informatica della conferenza, composta da: piattaforma web ufficiale, Electronic Submission System (ESS) proprietario per la sottomissione e peer-review di centinaia di paper, infrastruttura cloud multi-server scalabile basata su container Docker per lo streaming ibrido (Jitsi), coordinamento delle dirette streaming e delle sessioni plenarie, e coordinamento del workflow editoriale per la pubblicazione su Springer.

More information https://iccsa.org/

Workshop Chair

2021 - 2026

International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA)

Organizzatore e Chair dei seguenti workshop scientifici internazionali:

- **Virtual Reality and Augmented Reality (VRA):** 6 edizioni consecutive (Cagliari 2021, Malaga 2022, Atene 2023, Hanoi 2024, Istanbul 2025, Braga 2026).
- **Advanced and Innovative Web Apps (AIWA):** 4 edizioni consecutive (Atene 2023, Hanoi 2024, Istanbul 2025, Braga 2026).

Gestione del call for papers, assegnazione delle revisioni ai reviewer di programma, selezione scientifica degli articoli e presidenza delle sessioni di presentazione degli articoli scientifici.

Guest Editor

2025

MDPI

Guest Editor per la Special Issue "Human-Centered and Sustainable Artificial Intelligence: Emerging Perspectives in HCI" della rivista *Big Data and Cognitive Computing* (ISSN 2504-2289).

Membro dell'International Program Committee (Web3D 2025)

2025

Siena, Italia

Membro dell'International Program Committee e Reviewer per la conferenza internazionale *Web3D 2025: 30th International Conference on 3D Web Technology*, tenutasi a Siena (9-10 Settembre 2025). Conferenza sponsorizzata da ACM SIGGRAPH in collaborazione con il Web3D Consortium e supportata da Eurographics.

More information https://web3d.siggraph.org/2025/conference/committee/

Guest Editor

2025

MDPI

Guest Editor per la Special Issue "Virtual Reality and Scientific Visualization, 2nd Edition" della rivista *Electronics* (ISSN 2079-9292).

Guest Associate Editor
2025

Frontiers

Guest Associate Editor del Research Topic "AI-Driven Innovations in Virtual Reality: From Synthetic Data Generation to Immersive Rehabilitation and Education" per la rivista *Frontiers in Computer Science*.

Membro fondatore dell'associazione culturale "International Community on Computational Science and its Applications ETS"
2024 - 2026

Via Mazzini 89, 85100, Potenza, Italia

L'Associazione persegue varie finalità tra cui la promozione e l'incoraggiamento di studi e ricerche relativi a materie scientifiche condotti con metodi teorici e sperimentali basati su approcci informatici e matematici; strumenti sperimentali e matematico-informatici; la diffusione delle conoscenze scientifiche innovative sviluppate con strumenti sperimentali e matematico-informatici; la programmazione e l'attuazione di ricerche scientifiche da sviluppare con strumenti sperimentali e matematico-informatici.

Membro del comitato scientifico Davide Piampiano
2024 - attuale

Assisi, (Italia)

Sviluppo di applicativi di Realtà Virtuale per commemorare la memoria di Davide Piampiano. Consigli teorici e tecnici per la realizzazione di progetti e attività del comitato.

More information: Il comitato scientifico Davide Piampiano nasce per commemorare la memoria di Davide attraverso attività e azioni sociali.

Guest Editor
2023 - 2024

MDPI

Guest Editor della Special Issue "Selected Papers from the 23rd International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)" sulla rivista *Computers* (ISSN 2073-431X).

Membro del Comitato Scientifico (ICAIGE 2023)
10/2023

Sousse (Tunisia)

Membro del Comitato Scientifico e revisore per la 2023 IEEE International Conference on Artificial Intelligence & Green Energy (ICAIGE 2023).

More information https://icaige.hn.tn/

Topic Coordinator
2022 - 2025

Frontiers

Topic Coordinator del Research Topic "The Metaverse, Immersive Virtual Reality and its Implications on Human Behavior" per la rivista *Frontiers in Psychology*.

Membro della giuria: Concorso Digital Campus
06/04/2022

FORMA.AZIONE SRL (Italia)

Viene incaricato di far parte della giuria del concorso Digital Campus. Il concorso era parte del progetto dal titolo: "Attività formative e di informazione, rivolte alle scuole di grado secondario nell'ambito del progetto "Digital Campus"". Il concorso aveva varie categorie, le quali spaziavano dalla robotica, allo sviluppo di applicazioni mobile, al montaggio video alla realtà aumentata, alla proiezione di video su oggetti 3D.

Artifact Evaluation Committee Member (CF'21)
03/2021 - 04/2021

Conferenza virtuale

Membro dell'Artifact Evaluation Committee per la conferenza ACM International Conference on Computing Frontiers 2021, responsabile della valutazione e verifica di replicabilità dei software e modelli computazionali sottomessi.

Artifact Evaluation Committee Member (CF'20)
01/06/2020 - 10/06/2020

Ischia (Italia)

Membro dell'Artifact Evaluation Committee per la conferenza ACM International Conference on Computing Frontiers 2020, responsabile della valutazione e verifica di replicabilità dei contributi computazionali e software.

More information http://www.computingfrontiers.org/2020/

Riconoscimenti e premi scientifici

Technology Innovation Award 2026

ICCSA 2026 (Braga, Portugal)

Insignito del prestigioso riconoscimento internazionale "Technology Innovation Award" per l'articolo scientifico intitolato «A Privacy-Preserving, Installation-Free Progressive Web App for Modern Slide Presentations», presentato alla 26ª edizione della International Conference on Computational Science and its Applications (ICCSA 2026), tenutasi a Braga (Portogallo). Il premio riconosce il carattere altamente innovativo del contributo metodologico e tecnologico.

Young Researcher Award 2024

ICCSA 2024 (Hanoi, Vietnam)

Certificato di riconoscimento conferito in occasione della International Conference on Computational Science and its Applications (ICCSA 2024), tenutasi presso la Thuyloi University ad Hanoi (Vietnam) dall'1 al 4 luglio 2024. Il premio è stato assegnato per il contributo innovativo e l'impegno dimostrato nell'ambito della ricerca scientifica.

Best Paper Award 2024

ICCSA 2024 (Hanoi, Vietnam)

Ottiene l'importante riconoscimento "Best Paper Award" per l'articolo "Beyond the Cox model: applying machine learning techniques with time-to-event data" presentato alla ventiquattresima edizione della International Conference on Computational Science and Its Applications.

Best Paper Award 2020

ICCSA 2020 (Cagliari)

Ottiene l'importante riconoscimento "Best Paper Award" per l'articolo "An immersive Open Source environment using Godot" presentato alla ventesima edizione della International Conference on Computational Science and Its Applications.

Conferenze e seminari (con ruolo di speaker)

International Conference on Computational Science and its Applications 07/2025

Galatasaray University, Istanbul, Türkiye

Presenta l'articolo scientifico 'Digital Heritage to improve accessibility and break down architectural barriers' per il workshop 'Virtual Reality and Augmented Reality'.
Presenta l'articolo scientifico 'Dockerized Architecture for a Progressive Web App: An Italian Collocations Dictionary' per il workshop 'Advanced and Innovative Web Apps'.
Presenta durante la Research Project Showcases il progetto 'DICI-A – A Learner Dictionary of Italian Collocations'.

International Conference on Computational Science and its Applications 2024 07/2024

Thuyloi University, Hanoi, Vietnam

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico 'Exploring the Metaverse: Opportunities for Tourism and Territorial Development'.

LREC-COLING 2024 25/05/2024

Lingotto Conference Centre - Torino (Italy)

Presenta alla conferenza LREC-COLING 2024 l'articolo scientifico "Combining Grammatical and Relational Approaches. A Hybrid Method for the Identification of Candidate Collocations from Corpora". Oltre all'articolo lo stesso giorno è stato presentato anche un poster, omonimo, che riassume i contenuti dell'articolo. La conferenza si è tenuta a Torino, Italia, dal 20 al 25 maggio 2024. Il tema centrale della conferenza è l'elaborazione del linguaggio naturale (NLP) e le risorse linguistiche.

Sharper Night 2023 29/09/2023

University of Perugia (Italy)

Presenta alla Sharper Night 2023:

- 'Realtà reimmaginate: tra tangibile e fantastico?'
- 'Contare con i quanti, conta veramente?'

International Conference on Computational Science and its Applications 2023 06/2023

University of Athens (Greece)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico 'A new exercise environment for the treatment of Visual Snow'.

Metaverso e prospettive future 30/09/2022

University of Perugia (Italy)

Ai ragazzi vengono proposti una serie di scenari interattivi che potranno visitare, immergendosi in essi tramite un avatar che permetterà di osservare gli ambienti in prima persona.

The digitalization of Traditional Games 25/09/2022

University of Perugia (Italy)

Viene presentato un intervento insieme al prof. Gervasi sull'importanza della digitalizzazione degli sport tradizionali tramite le moderne tecnologie di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata.

International Conference on Computational Science and its Applications 2022 07/07/2022

University of Málaga (Spain)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A mobile app to help people affected by Visual Snow"

AWS Summit Milano 2022 07/07/2022

Milano (Italy)

Presenta alla conferenza "AWS e open source: come partecipare, scegliere e gestire software open source su larga scala"

Impatto delle tecnologie open source e open data sul giornalista 21/04/2022

Ordine dei giornalisti Umbria, Sala Convegni, Hotel Plaza, Via Palermo n.88 - Perugia

Tiene un seminario della durata di un'ora in cui vengono illustrate le modalità di accesso al Deep Web, al Dark Web, i rischi e i pericoli che si possono incontrare e i contenuti che tipicamente sono presenti in questi ambienti. Il pubblico era composto da giornalisti professionisti.

Strumenti per la valutazione a distanza 09/12/2021

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Incarico per la partecipazione, in qualità di relatore di un seminario scientifico nell'ambito del Piano Nazionale Lauree Scientifiche di Informatica, relativamente al modulo "Nuovi stimoli verso lo studio dell'Informatica" del corso di Didattica dell'Informatica, presso il dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Perugia il giorno 9 Dicembre 2021

International Conference on Computational Science and Its Applications 2021 15/09/2021

ICCSA 2021 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A new method for binary classification of proteins with Machine Learning"

GARR 16/06/2021

GARR - la Rete Italiana dell'Istruzione e della Ricerca

Viene presentata una piattaforma scalabile per la valutazione elettronica (e-assessment), per la quale è stato recentemente implementata il controllo dello studente da remoto, rispettando la privacy dello studente, compatibilmente con le esigenze originate dal sistema di controllo. La piattaforma non richiede alcun software da installare sui client degli studenti. La piattaforma è stata adottata dall'Università di Perugia per l'esecuzione di esami scritti sicuri da remoto a partire dal 24/12/2020, grazie ad un Decreto Rettorale che ha modificato il vigente Regolamento Didattico che vietava esami scritti in periodo di pandemia, incoraggiandone l'adozione da parte dei docenti dell'Ateneo, dopo che il software era stato illustrato ai Direttori di Dipartimento ed al Consiglio degli Studenti.

Safer Internet Day 27/10/2021

Liceo Scientifico Galileo Galilei (Perugia)

Tiene un seminario durante la giornata "Safer Internet Day" per il liceo Scientifico "Galileo Galilei" dal titolo "Quanto è deep e dark il web?"

Theoretical Chemistry and Computational Modelling Course 2020 27/10/2020

Theoretical Chemistry and Computational Modelling Course

Partecipa come speaker per l'evento "Multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules", parte del master in Theoretical Chemistry and Computational Modelling Course 2020-2021 tenendo un talk sul seguente argomento: "Binary classification of proteins by Machine Learning Approach". A seguire tiene un hands-on, per un totale di 3 ore di lezione.

International Conference on Computational Science and Its Applications 2020 01/07/2020

ICCSA 2020 (Cagliari)

Presenta alla conferenza ICCSA 2020 i seguenti articoli:

- "Teaching Math with the help of Virtual Reality"
- "An immersive Open Source environment using Godot"

Astro Chemical Origins 20/12/2019

Université Grenoble Alpes - Astro Chemical Origins, Grenoble (Francia)

Tiene un seminario di 45 minuti dal titolo "Machine Learning approaches using Python" per il progetto Astro Chemical Origins.

AmareMatica 12/10/2019

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Tiene un seminario di 30 minuti presso la Sala del Dottorato (Chiostro della cattedrale di San Lorenzo) di Perugia per la giornata Infor-AmareMatica, Poliedricità e Trasversalità dell'Informatica. L'argomento trattato è stato: "Quanto ti meriti? - Opportunità della valutazione online".

Piano Lauree Scientifiche, Pillola Informatica: Strumenti di valutazione a distanza 05/2019

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Tiene un seminario di 20 minuti presso il dipartimento di matematica e informatica di Perugia per la giornata dipartimentale delle lauree scientifiche (PLS) . L'argomento trattato è stato: "Pillola informatica: Strumenti di valutazione a distanza", partendo da una breve introduzione storica si è arrivati a spiegare l'utilità e il funzionamento del software LibreEOL, utilizzato a livello europeo per lo svolgimento di esami di chimica e informatica.

Blender Italian Conference 10/03/2018

Teatro Spazio ZUT (Foligno)

Tiene un talk di 30 minuti insieme al prof. Osvaldo Gervasi dell'università di Perugia presso il teatro Spazio ZUT di Foligno per la conferenza Italiana di Blender 2018. In quello spazio di tempo si è parlato di grafica tridimensionale, progettazione e modellazione 3D di oggetti e scene complesse. Sono stati mostrati alcuni lavori di ricostruzione del tempietto del Clitunno e della Via Flaminia per un progetto europeo P.O.N. svolto in collaborazione con l'istituto superiore Vinci di Foligno.

Conferenze e seminari (come ascoltatore)

International Conference on Computational Science and its Applications 2026 30/06/2026 - 03/07/2026

Blended conference - University of Minho, Braga, Portugal

International Conference on Computational Science and its Applications 2025 30/06/2025 - 03/07/2025

Blended conference - Galatasaray University, Istanbul, Türkiye

International Conference on Computational Science and its Applications 2024 01/07/2024 - 04/07/2024

Blended conference - Thuyloi University, Hanoi, Vietnam

LREC-COLING 2024 25/05/2024

Lingotto Conference Centre - Torino (Italy)

Two major international key players in the area of computational linguistics, the ELRA Language Resources Association (ELRA) and the International Committee on Computational Linguistics (ICCL), are joining forces to organize the 2024 Joint International Conference on Computational Linguistics, Language Resources and Evaluation (LREC-COLING 2024) to be held in Torino (Italia) on 20-25 May, 2024.

International Conference on Computational Science and its Applications 2023 03/07/2023 - 06/07/2023

Blended conference - University of Athens (Greece)

International Conference on Computational Science and its Applications 2022 04/07/2022 - 07/07/2022

Blended conference - University of Málaga (Spain)

International Conference on Computational Science and its Applications 2021 13/09/2021 - 16/09/2021

Blended conference - Università degli studi di Cagliari (Italia)

ACM International Conference on Computing Frontiers 2021 11/05/2021 - 13/05/2021

Online Conference - Università di Catania (Italia)

CF's broad scope is driven by recent technological advances in wide-ranging fields impacting computing, such as memory hardware and systems, network and systems architecture, cloud computing, novel device physics and materials, power efficiency, new application domains of machine and deep learning and big data analytics, and systems portability and wearability.

Multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules 25/10/2020 - 31/10/2020

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Una serie di seminari che hanno occupato tutta la settimana e tenuti al dipartimento di chimica dell'università di Perugia da vari docenti.

Unity for Humanity - Summit 2020 21/10/2020 - 22/10/2020

Conferenza online

Seminario tenuto tramite diretta streaming e rivolto agli studiosi di tecniche di realtà virtuale che si basano sul motore grafico Unity.

Epidemics, population Dynamics: prevention and containment 09/10/2020

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto tramite aula virtuale teams dal prof. Giuseppe Schinaia

Quantum pictorialism 09/10/2020

Università degli studi di Pisa (Italia)

Seminario tenuto tramite aula virtuale teams

Cultura, mutamento, sviluppo. Quali sfide future per l'eco sostenibilità della società digitale 05/10/2020

Università degli studi di Salerno (Italia)

Seminario tenuto dalla prof.ssa responsabile Emiliana Mangone

Verso horizon europe: contesto, mission e partnership 29/09/2020

Agenzia per la promozione della ricerca europea (APRE)

Corso di formazione online che spiega i contesti, gli obiettivi e le linee guida del progetto Horizon Europe

Quantum pictorialism 25/09/2020

Università degli studi di Pisa (Italia)

Seminario tenuto tramite aula virtuale teams

International Conference on Computational Science and its Applications 2020 01/07/2020 - 04/07/2020

Online conference - Università degli studi di Cagliari (Italia)

ACM International Conference on Computing Frontiers 2020 11/05/2020 - 13/05/2020

Online Conference - Università di Catania (Italia)

CF's broad scope is driven by recent technological advances in wide-ranging fields impacting computing, such as memory hardware and systems, network and systems architecture, cloud computing, novel device physics and materials, power efficiency, new application domains of machine and deep learning and big data analytics, and systems portability and wearability.

Machine learning meets Chemistry 17/02/2020 - 18/02/2020

Università degli studi di Torino (Italia)

Serie di seminari che si sono svolti presso il Dipartimento di chimica dell'Università di Torino

Quantum Computers 31/01/2020

Università degli studi di Pisa (Italia)

Seminario tenuto presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Pisa

Algoritmi evolutivi algebrici 11/12/2019

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto dal prof. Valentino Santucci, presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia

Exploiting social Influence to control opinions in social networks

10/12/2019

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto dal dott. Federico Corò, presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia

Funzioni di matrici e applicazioni alla scienza delle reti

28/11/2019

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto dal prof. Michele Benzi, presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia

EchemTest+ Training Event

15/09/2016 - 16/09/2016

Università degli Studi di Perugia (Italia)

Partecipa all'evento di training per la piattaforma EchemTest utilizzata a livello internazionale per gli esami e le certificazioni di chimica da parte dell'ECTN

Applicazioni sviluppate per smartphone

My UniPG Job

2024 - attuale

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myjobunipg.app

L'applicazione My UniPG Job è stata realizzata per l'Università degli Studi di Perugia per la gestione del Job Placement e del Career Day. L'app è stata rilasciata a inizio maggio 2024 ed è compatibile con iOS e Android.

Network Shortcut

2025 - attuale

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.damianop.network

Applicazione di utilità leggera che avvia direttamente la schermata di configurazione avanzata "Informazioni telefono" di Android, abilitando l'accesso a parametri di rete avanzati.

Young Sparks Symposium

2023

https://www.unipg.it/ateneo/protezione-dati-personali/informative/yss

L'applicazione è stata realizzata per l'Università degli Studi di Perugia al fine di supportare l'organizzazione dell'evento internazionale Young Sparks Symposium (Solomeo, 4-7 Settembre 2023). Sviluppata come app ibrida (Capacitor, Ionic, JavaScript) per piattaforme Android e iOS.

Night Clock

2023

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.damianop.nightclock

Applicazione progettata per riconvertire smartphone con schermi AMOLED in orologi da comodino. Include visualizzazione a grandi caratteri, spostamento periodico del testo anti-burn-in, stato di ricarica, modalità torcia e selezione formato 12/24 ore.

Visual Snow

2022

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.damianop.visualsnow

Applicazione sviluppata nell'ambito di un progetto di ricerca scientifica per simulare la percezione visiva caratteristica della sindrome da Visual Snow. Realizzata con motore Unity e pubblicata per Android.

AR Learning

2021

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vuforia.engine.BooksUnity

Applicazione didattica sviluppata per visualizzare funzioni matematiche tridimensionali in ambiente di Realtà Aumentata (AR) a supporto dell'insegnamento secondario. Realizzata con Unity e Vuforia, pubblicata per Android.

Siti web creati o amministrati

LibreEOL - UNIPG

2015 - attuale

https://www.libreeol.org/

Piattaforma web per lo svolgimento di esami universitari sicuri. Attualmente in uso stabile e continuativo presso l'Università degli Studi di Perugia. Con LibreEOL sono stati svolti oltre 302.729 test universitari (dato aggiornato al 15 Ottobre 2026).

Backoffice Job Placement - UNIPG

2024 - attuale

https://backoffice.jobplacement.unipg.it/

Piattaforma gestionale web sviluppata appositamente per l'amministrazione dei servizi di Job Placement e del Career Day dell'Università degli Studi di Perugia.

Partecipa - UNIPG 2022 - attuale

https://partecipa.unipg.it/

Piattaforma per la gestione di questionari, sondaggi di opinione e rilevazioni digitali, impiegata per attività di ricerca e didattica dell'Università degli Studi di Perugia.

ICCSA 2015 - attuale

https://iccsa.org/

Sviluppo, gestione e manutenzione continua del portale istituzionale della International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA).

Electronic Submission System - ICCSA 2015 - attuale

https://ess.iccsa.org/

Progettazione, sviluppo e manutenzione della piattaforma proprietaria Electronic Submission System (ESS) per la gestione del ciclo di sottomissione e peer-review della conferenza ICCSA.

Jitsi - ICCSA 2020 - attuale

https://jitsi0.iccsa.org/

Infrastruttura di videoconferenza basata sul software open source Jitsi Meet, containerizzata tramite Docker con architettura scalabile per supportare le sessioni ibride della conferenza ICCSA.

PDF Presentation Tool 2026 - attuale

https://presentations.damianoperri.it/

Piattaforma web a supporto dei docenti per lo svolgimento di lezioni e presentazioni PDF su configurazioni a doppio monitor (schermo relatore e proiettore), garantendo la separazione tra vista del presentatore e vista del pubblico.

EChemTest 2015 - attuale

https://echemtest.libreeol.org/

Piattaforma web internazionale per lo svolgimento di esami di chimica e per il rilascio automatizzato di certificazioni nell'ambito del programma europeo EChemTest (ECTN).

Damianoperri.it 2021 - attuale

https://www.damianoperri.it/

Sito web personale e accademico di Damiano Perri, sviluppato in HTML5, PHP, JavaScript e CSS.

Master-tec 2021 - 2022

https://www.master-tec.it/

Sito web aziendale sviluppato per un'impresa perugina specializzata in consulenza di marketing e innovazione di processo.

Zaroli 2019 - 2020

https://zaroli.it/

Sito web del pittore Edmondo Zaroli per la consultazione del catalogo delle opere, con annessa galleria virtuale tridimensionale esplorabile tramite visori VR.

Master-UP 2017 - 2021

https://www.master-up.it/

Sito web aziendale sviluppato per una società specializzata in soluzioni innovative per l'industria e il marketing.

Corsi di formazione e aggiornamento

Architecting on AWS 22/06/2021 - 24/06/2021

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso illustra i principi fondamentali della progettazione di architetture IT su piattaforma cloud AWS. Approfondisce le best practice, i design pattern cloud, la resilienza, l'alta disponibilità e la realizzazione di infrastrutture attraverso laboratori pratici guidati.

Systems operations on AWS 01/06/2021 - 04/06/2021

Xpeppers - AWS Training Partner

Corso professionale focalizzato su installazione, configurazione, automazione, monitoraggio, sicurezza e risoluzione

problemi dei servizi, reti e sistemi cloud AWS a supporto delle applicazioni aziendali.

Acquisizione dei 24 CFU per l'insegnamento

11/04/2019 - 02/07/2019

Università telematica Pegaso (Italia)

Percorso formativo universitario per l'acquisizione di 24 CFU nelle discipline antropo-psico-pedagogiche e nelle metodologie e tecnologie didattiche, requisito di legge per la docenza nella scuola secondaria italiana.

- Antropologia culturale - 6 CFU
- Didattica dell'inclusione - 6 CFU
- Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento - 6 CFU
- Psicologia generale - 6 CFU

CCNA Certification Training Course (300 Hours)

11/04/2013 - 17/05/2014

Accademia Domani (Italia)

Completa il corso di preparazione tecnica per la certificazione CISCO CCNA (300 ore). Il corso forma uno specialista di networking in grado di installare, configurare, gestire e risolvere problemi su reti cablate di media dimensione (LAN e WAN), inclusi routing IP, switching, sicurezza di rete, subnetting, IPv4, IPv6 e NAT.

Certificato Cisco IT Essentials: PC Hardware and Software

10/05/2011 - 07/09/2011

Cisco Systems Networking Academy (Italia)

Consegue la certificazione Cisco "IT Essentials: PC Hardware and Software" presso l'istituto "G. Bruno", con competenze pratiche in assemblaggio hardware di computer desktop, diagnostica guasti, installazione e manutenzione di sistemi operativi e configurazione di reti locali.

Competenze

Lingua madre: **Italiana**

	Comprensione		Espressione orale		Scrittura
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
Inglese	C1	C1	C1	C1	C1
Giapponese	A1	/	A1	A1	/

Sistemi Operativi

- Linux: Ubuntu, Manjaro, Mint, Fedora, Kali
- Microsoft: MS-DOS e Windows (XP, Vista, 7, 8, 10, 11)
- Apple: MacOS, iOS
- Google: Android

Linguaggi di programmazione

- Alto Livello: Python, JavaScript, PHP, Java
- Medio Livello: C, C++, C#
- Programmazione logica e funzionale: Prolog, OCaml
- Programmazione visuale: LabVIEW

AI, Machine Learning & Data Science

- Framework e librerie: PyTorch, TensorFlow, Scikit-learn
- Ambiti e metodologie: LLM integration, NLP pipelines, Computer Vision, Deep Learning

Sviluppo Web e Mobile

- Mobile e Cross-Platform: Ionic, Capacitor, Flutter, Progressive Web Apps (PWA)
- Web e Integrazioni: HTML5, CSS3, JavaScript, REST APIs

Conoscenze cloud AWS

- Macchine virtuali: EC2
- Container: ECS, ECR
- Database: RDS, ElastiCache
- Reti: VPC, ALB, NLB, NAT, Security Groups
- Storage: EBS, EFS
- Altri strumenti: Certificate Manager, CloudWatch, AWS Backup

Database e DevOps

- Database: Relazionali (MySQL, MariaDB, PostgreSQL, AWS Aurora SQL) e NoSQL (MongoDB, Redis, AWS DynamoDB)
- Controllo versione e Container: Git, GitHub, Docker, Portainer
- Server e Sistemi: configurazioni di rete, shell scripting Bash, deployment ad alta affidabilità

Altri Software e Competenze

- Grafica 3D e Game Engine: Unity, Blender
- IDE e Tool di sviluppo: Antigravity, Visual Studio, PhpStorm, Xcode, NetBeans, Sublime Text
- Editing multimediale: Adobe Photoshop, DaVinci Resolve, iMovie

Capacità comunicative

- Ottima capacità di relazionarsi con gli altri
- Ottima capacità di adeguarsi ad ambienti multiculturali
- Atteggiamento diplomatico e rispettoso verso le idee e le opinioni altrui

Altre capacità e interessi

Amante degli scacchi, degli animali, della fotografia e del fai da te

Patente

B

Pubblicazioni scientifiche

Papers

[1] Stefania Spina, Irene Fioravanti, Fabio Zanda, Luciana Forti, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Developing a learner dictionary of collocations: description and evaluation of a multi-method approach». In: *Corpus Linguistics and Linguistic Theory* (2026). DOI: 10.1515/cllt-2025-0008. URL: https://doi.org/10.1515/cllt-2025-0008.

[2] **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «A Novel Computational Framework for Visual Snow Syndrome». In: *IEEE Access* 13 (2025), pp. 23877–23887. DOI: 10.1109/ACCESS.2025.3536923.

[3] **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi, Sergio Tasso, Stefania Spina, Irene Fioravanti, Fabio Zanda e Luciana Forti. «Hybrid Methods for Automatic Collocation Extraction in Building a Learners' Dictionary of Italian». In: *Computers* 14.12 (2025). DOI: 10.3390/computers14120552. URL: https://www.mdpi.com/2073-431X/14/12/552.

[4] Marco Simonetti, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Implementing Three-Qubit Grover's Algorithm Using Real Quantum Platforms». In: *Fractals* (lug. 2025), p. 2540199. DOI: 10.1142/S0218348X25401991. URL: https://doi.org/10.1142/S0218348X25401991.

[5] Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri** e Marco Simonetti. «Empowering Knowledge With Virtual and Augmented Reality». In: *IEEE Access* 11 (2023), pp. 144649–144662. DOI: 10.1109/ACCESS.2023.3342116.

[6] Marco Simonetti, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Variational Methods in Optical Quantum Machine Learning». In: *IEEE Access* (2023). DOI: 10.1109/ACCESS.2023.3335625. URL: https://doi.org/10.1109/ACCESS.2023.3335625.

[7] Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri** e Marco Simonetti. «Strategies and System Implementations for Secure Electronic Written Exams». In: *IEEE Access* (2022). DOI: 10.1109/ACCESS.2022.3150860. URL: https://doi.org/10.1109/ACCESS.2022.3150860.

[8] **Damiano Perri**, Marco Simonetti e Osvaldo Gervasi. «Deploying Efficiently Modern Applications on Cloud». In: *Electronics* 11.3 (2022). DOI: 10.3390/electronics11030450. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/11/3/450.

[9] **Damiano Perri**, Marco Simonetti e Osvaldo Gervasi. «Deploying Serious Games for Cognitive Rehabilitation». In: *Computers* 11.7 (2022). DOI: 10.3390/computers11070103. URL: https://www.mdpi.com/2073-431X/11/7/103.

[10] **Damiano Perri**, Marco Simonetti e Osvaldo Gervasi. «Synthetic Data Generation to Speed-Up the Object Recognition Pipeline». In: *Electronics* 11.1 (2022). DOI: 10.3390/electronics11010002. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/11/1/2.

[11] Paolo Sylos Labini, Marco Cianfriglia, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi, Grigori Fursin, Anton Lokhmotov, Cedric Nugteren, Bruno Carpentieri, Fabiana Zollo e Flavio Vella. «On the Anatomy of Predictive Models for Accelerating GPU Convolution Kernels and Beyond». In: *ACM Trans. Archit. Code Optim.* 18.1 (gen. 2021). DOI: 10.1145/3434402. URL: https://doi.org/10.1145/3434402.

[12] **Damiano Perri**, Martina Fortunelli, Marco Simonetti, Riccardo Magni, Jessica Carloni e Osvaldo Gervasi. «Rapid Prototyping of Virtual Reality Cognitive Exercises in a Tele-Rehabilitation Context». In: *Electronics* 10.4 (2021). DOI: 10.3390/electronics10040457. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/10/4/457.

[13] Valentina Franzoni, Giulio Biondi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Enhancing Mouth-Based Emotion Recognition Using Transfer Learning». In: *Sensors* 20.18 (2020). DOI: 10.3390/s20185222. URL: https://www.mdpi.com/1424-8220/20/18/5222.

Books

[1] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Osvaldo Gervasi e Sergio Tasso. *Chapter 4 - High-performance computing and computational intelligence applications with a multi-chaos perspective*. A cura di Yeliz Karaca, Dumitru Baleanu, Yu-Dong Zhang, Osvaldo Gervasi e Majaz Moonis. Academic Press, 2022, pp. 55–76. DOI: 10.1016/B978-0-323-90032-4.00010-9. URL: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780323900324000109.

[2] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Sergio Tasso e Osvaldo Gervasi. *Learning Mathematics in an Immersive Way*. IntechOpen, mar. 2021. DOI: 10.5772/intechopen.96533. URL: https://doi.org/10.5772/intechopen.96533.

Conference papers

[1] **Damiano Perri**. «A Privacy-Preserving, Installation-Free Progressive Web App for Modern Slide Presentations». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2026 Workshops*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2027, pp. 171–185. DOI: 10.1007/978-3-032-30497-1_11.

[2] **Damiano Perri** e Natale Amato. «Bridging the Gap Between Validated Cognitive Screening and Clinical Practice: A Stylus-Driven Digital Use Case for the SAGE Test». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2026 Workshops*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2027, pp. 186–201. DOI: 10.1007/978-3-032-30497-1_12.

[3] **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Francesco Bietolini. «Design and Experimental Evaluation of Secure Overlay Networks for Docker Microservices Architectures». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2026*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2027, pp. 236–250. DOI: 10.1007/978-3-032-30491-9_16.

[4] **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi, Sergio Tasso, Irene Fioravanti, Fabio Zanda, Stefania Spina e Luciana Forti. «Dockerized Architecture for a Progressive Web App: An Italian Collocations Dictionary». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2025 Workshops*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2026, pp. 33–43. DOI: 10.1007/978-3-031-97617-9_3.

[5] **Damiano Perri**, Sara Martinelli, Osvaldo Gervasi, David Berti e Gilberto Zinourov Roncalli di Montorio. «Digital Heritage to Improve Accessibility and Break Down Architectural Barriers». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2025 Workshops*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2026, pp. 229–241. DOI: 10.1007/978-3-031-97657-5_14.

[6] **Damiano Perri**, Sofia Rita Di Blasi, Fabio Forlani e Osvaldo Gervasi. «Exploring the Metaverse: Opportunities for Tourism and Territorial Development». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2024 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Chiara Garau, David Taniar, Ana Maria A. C. Rocha e Maria Noelia Faginas Lago. Cham: Springer Nature Switzerland, 2024, pp. 141–153.

[7] **Damiano Perri**, Irene Fioravanti, Osvaldo Gervasi e Stefania Spina. «Combining Grammatical and Relational Approaches. A Hybrid Method for the Identification of Candidate Collocations from Corpora». In: *Proceedings of the Joint Workshop on Multiword Expressions and Universal Dependencies (MWE-UD) @ LREC-COLING 2024*. A cura di Archna Bhatia, Gosse Bouma, A. Seza Dogruoz, Kilian Evang, Marcos Garcia, Voula Giouli, Lifeng Han, Joakim Nivre e Alexandre Rademaker. Torino, Italia: ELRA e ICCL, mag. 2024, pp. 138–146. URL: https://aclanthology.org/2024.mwe-1.18.

[8] Francesca Pierri, **Damiano Perri** e Chrys Caroni. «Beyond the Cox Model: Applying Machine Learning Techniques with Time-to-Event Data». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2024 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Chiara Garau, David Taniar, Ana Maria A. C. Rocha e Maria Noelia Faginas Lago. Cham: Springer Nature Switzerland, 2024, pp. 412–427.

[9] Sergio Tasso, Simone Calò, Osvaldo Gervasi e **Damiano Perri**. «Integration of an Artificial Intelligence Model into a Smartphone Flutter Application to Solve a Live Image Classification Problem». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2024 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Chiara Garau, David Taniar, Ana Maria A. C. Rocha e Maria Noelia Faginas Lago. Cham: Springer Nature Switzerland, 2024, pp. 39–55.

[10] **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «A New Exercise Environment for the Experimental Treatment of Visual Snow». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2023 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Ana Maria A. C. Rocha, Chiara Garau, Francesco Scorza, Yeliz Karaca e Carmelo M. Torre. Cham: Springer Nature Switzerland, 2023, pp. 243–252.

[11] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Sergio Tasso e Osvaldo Gervasi. «Open Metaverse with Open Software». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2023 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Ana Maria A. C. Rocha, Chiara Garau, Francesco Scorza, Yeliz Karaca e Carmelo M. Torre. Cham: Springer Nature Switzerland, 2023, pp. 583–596.

[12] Marco Simonetti, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «A Simple Implementation of an Entangler Circuit by Using Quantum Linear Optics». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2023 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Ana Maria A. C. Rocha, Chiara Garau, Francesco Scorza, Yeliz Karaca e Carmelo M. Torre. Cham: Springer Nature Switzerland, 2023, pp. 116–129.

[13] Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, Marco Simonetti e Sergio Tasso. «Strategies for the Digitalization of Cultural Heritage». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2022 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Ana Maria A. C. Rocha e Chiara Garau. Cham: Springer International Publishing, 2022, pp. 486–502.

[14] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Osvaldo Gervasi e Natale Amato. «A Mobile App to Help People Affected by Visual Snow». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2022 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Ana Maria A. C. Rocha e Chiara Garau. Cham: Springer International Publishing, 2022, pp. 473–485.

[15] Marco Simonetti, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «An Example of Use of Variational Methods in Quantum Machine Learning». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2022 Workshops*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Ana Maria A. C. Rocha e Chiara Garau. Cham: Springer International Publishing, 2022, pp. 597–609.

[16] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Alex Bordini, Simone Cimarelli e Osvaldo Gervasi. «IoT to Monitor People Flow in Areas of Public Interest». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2021*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A. C. Rocha, Eufemia Tarantino e Carmelo Maria Torre. Cham: Springer International Publishing, 2021, pp. 658–672.

[17] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Andrea Lombardi, Noelia Faginas-Lago e Osvaldo Gervasi. «A New Method for Binary Classification of Proteins with Machine Learning». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2021*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A. C. Rocha, Eufemia Tarantino e Carmelo Maria Torre. Cham: Springer International Publishing, 2021, pp. 388–397.

[18] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Sergio Tasso, Federico Ragni e Osvaldo Gervasi. «Implementing a Scalable and Elastic Computing Environment Based on Cloud Containers». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2021*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A. C. Rocha, Eufemia Tarantino e Carmelo Maria Torre. Cham: Springer International Publishing, 2021, pp. 676–689.

[19] Priscilla Benedetti, **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Osvaldo Gervasi, Gianluca Reali e Mauro Femminella. «Skin Cancer Classification Using Inception Network and Transfer Learning». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2020*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A.C. Rocha, Eufemia Tarantino, Carmelo Maria Torre e Yeliz Karaca. Cham: Springer International Publishing, 2020, pp. 536–545.

[20] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Andrea Lombardi, Noelia Faginas-Lago e Osvaldo Gervasi. «Binary Classification of Proteins by a Machine Learning Approach». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2020*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A. C. Rocha, Eufemia Tarantino, Carmelo Maria Torre e Yeliz Karaca. Cham: Springer International Publishing, 2020, pp. 549–558.

[21] Francesca Santucci, Federico Frenguelli, Alessandro De Angelis, Ilaria Cuccaro, **Damiano Perri** e Marco Simonetti. «An Immersive Open Source Environment Using Godot». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2020*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A. C. Rocha, Eufemia Tarantino, Carmelo Maria Torre e Yeliz Karaca. Cham: Springer International Publishing, 2020, pp. 784–798.

[22] Marco Simonetti, **Damiano Perri**, Natale Amato e Osvaldo Gervasi. «Teaching Math with the Help of Virtual Reality». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2020*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Chiara Garau, Ivan Blečić, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Ana Maria A. C. Rocha, Eufemia Tarantino, Carmelo Maria Torre e Yeliz Karaca. Cham: Springer International Publishing, 2020, pp. 799–809.

[23] Giulio Biondi, Valentina Franzoni, Osvaldo Gervasi e **Damiano Perri**. «An Approach for Improving Automatic Mouth Emotion Recognition». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2019*. A cura di Sanjay Misra, Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Elena Stankova, Vladimir Korkhov, Carmelo Torre, Ana Maria A.C. Rocha, David Taniar, Bernady O. Apduhan e Eufemia Tarantino. Cham: Springer International Publishing, 2019, pp. 649–664.

[24] Valentina Franzoni, Sergio Tasso, Simonetta Pallottelli e **Damiano Perri**. «Sharing Linkable Learning Objects with the Use of Metadata and a Taxonomy Assistant for Categorization». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2019*. A cura di Sanjay Misra, Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Elena Stankova, Vladimir Korkhov, Carmelo Torre, Ana Maria A.C. Rocha, David Taniar, Bernady O. Apduhan e Eufemia Tarantino. Cham: Springer International Publishing, 2019, pp. 336–348.

[25] Osvaldo Gervasi, Martina Fortunelli, Riccardo Magni, **Damiano Perri** e Marco Simonetti. «Mobile Localization Techniques Oriented to Tangible Web». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2019*. A cura di Sanjay Misra, Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Elena Stankova, Vladimir Korkhov, Carmelo Torre, Ana Maria A.C. Rocha, David Taniar, Bernady O. Apduhan e Eufemia Tarantino. Cham: Springer International Publishing, 2019, pp. 118–128.

[26] **Damiano Perri**, Paolo Sylos Labini, Osvaldo Gervasi, Sergio Tasso e Flavio Vella. «Towards a Learning-Based Performance Modeling for Accelerating Deep Neural Networks». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2019*. A cura di Sanjay Misra, Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Elena Stankova, Vladimir Korkhov, Carmelo Torre, Ana Maria A.C. Rocha, David Taniar, Bernady O. Apduhan e Eufemia Tarantino. Cham: Springer International Publishing, 2019, pp. 665–676.

[27] Antonio Laganà, Osvaldo Gervasi, Sergio Tasso, **Damiano Perri** e Francesco Franciosa. «The ECTN Virtual Education Community Prosumer Model for Promoting and Assessing Chemical Knowledge». In: *Computational Science and Its Applications – ICCSA 2018*. A cura di Osvaldo Gervasi, Beniamino Murgante, Sanjay Misra, Elena Stankova, Carmelo M. Torre, Ana Maria A.C. Rocha, David Taniar, Bernady O. Apduhan, Eufemia Tarantino e Yeonseung Ryu. Cham: Springer International Publishing, 2018, pp. 533–548.

Posters

[1] **Damiano Perri**, Irene Fioravanti, Osvaldo Gervasi e Stefania Spina. «Combining Grammatical and Relational Approaches. A Hybrid Method for the Identification of Candidate Collocations from Corpora». Torino, Italia, mag. 2024. DOI: 10.13140/RG.2.2.34070.46408. URL: https://aclanthology.org/2024.mwe-1.18.

[2] **Damiano Perri**, Irene Fioravanti, Osvaldo Gervasi, Stefania Spina e Sergio Tasso. «A new Hybrid Method for the Identification of Candidate Collocations from Italian Corpora». Thuyloi University, Hanoi, Vietnam, lug. 2024. URL: https://2024.iccsa.org/poster-session.html.

Master's theses

[1] Andrea Montani, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Reinforcement Learning in Unity». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, 2024.

[2] Giovanni Lasagna, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Evoluzione delle funzionalità di una piattaforma per la gestione di conferenze scientifiche». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, feb. 2023.

[3] Aniello Coscione, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e David Berti. «Deep Learning e Neural Network per la sicurezza a bordo vettura per la prevenzione di sinistri con fauna selvatica». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[4] Alex Dominici, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e David Berti. «Car diagnostics con Amazon Alexa». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, feb. 2022.

[5] Manuel Severi, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Classificatore in 4D di proteine mediante l'uso della PointNet». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[6] Yana Kozak, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Quantum machine learning: A case study of Quanvolutional Neural Networks». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, 2021.

[7] Domenico Pagliuca, Sergio Tasso e **Damiano Perri**. «Dark web e Black market: illegalità a portata di click». tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, nov. 2021.

Bachelor's theses

[1] Enea Alico, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Studio sperimentale della architettura, della performance e della sicurezza dei protocolli VPN». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2026.

[2] Marco Capasso, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Simulazione videoludica della Visual Snow Syndrome». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2026.

[3] Giorgio Cecchi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Realizzazione di un ambiente virtuale in Unity: modellazione ed integrazione di asset 3D». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2026.

[4] Kiminou Lembe Laurelvie Francette, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Progettazione e implementazione di un servizio containerizzato di gestione della memoria a lungo termine per i Large Language Model». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2026.

[5] Nicolas Prundis, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Luci e ombre della realtà virtuale open standard (X3D)». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2026.

[6] Fabrizio Zambellan, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Potenziamento di un simulatore AR della Visual Snow Syndrome su dispositivi mobili». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2026.

[7] Simone Billeri, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Dal video al digital twin: pipeline end-to-end per la ricostruzione 3D di ambienti tramite tecniche di rendering basate su IA». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, ott. 2025.

[8] Giulian de Carlo, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Utilizzo dell'intelligenza artificiale nella creazione e animazione di avatar virtuali». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, feb. 2025.

[9] Giulia Diletta Fabbriciani, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Interazione Intelligente in Ambienti 3D: Integrazione di LLM in Unity». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, ott. 2025.

[10] Riccardo Canonico, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Realtà mista per la promozione del turismo: il Metaverso dedicato a Davide Piampiano». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2024.

[11] Leonardo Fiori, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Impatto del metaverso nell'apprendimento». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2024.

[12] Samuele Iosa, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Realtà mista per esplorare l'Astrochimica». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2024.

[13] Lorenzo Mastrini, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Realtà mista per la promozione del turismo: Ottimizzazione di ambienti immersivi complessi per visore Meta Quest 3». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2024.

[14] Lorenzo Silicato, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Realtà Virtuale per curare la sindrome Visual Snow». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2024.

[15] Daniele Tozzi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Ottimizzazione dell'acquisizione di oggetti e forme complesse». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2024.

[16] Marco Amici, Osvaldo Gervasi, Oscar Proietti e **Damiano Perri**. «Digital Twins e applicazione nell'ambito dell'industria 4.0». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, feb. 2023.

[17] Massimiliano Baglioni, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Visualizzazione dati per coaching report». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2023.

[18] Riccardo Bellavista, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «L'interazione nel metaverso». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2023.

[19] Francesco Bietolini, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Online assessment e sistemi di reportistica». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2023.

[20] Francesco Brufani, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Trattamento dei dati per il coaching report in LibreEOL». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2023.

[21] Nicolò Gizzi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Prospettive nello sviluppo di metaversi». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, feb. 2023.

[22] Alexandar Ivaylov Lukanov, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Blender addon per interfacciare Blender con Unity». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, giu. 2023.

[23] Alessia Petrucci, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «L'interazione nel metaverso». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2023.

[24] Francesco Procacci, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Interagire nel Metaverso: Il caso di Studio di VRChat». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2023.

[25] Paolo Bitini, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Implementazione di procedure di import/export di dati per sistemi di e-assessment». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[26] Andrea Capobianco, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. « Suspension of Disbelief: La Realtà Virtuale per estraniarsi dal mondo del Covid». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2022.

[27] Luca Capoccioni, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. « Ricostruzione di ambienti in Realtà Virtuale: Palazzo dei Priori e la Fontana Maggiore». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2022.

[28] Claudia Cherubini, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «L'importanza della teleriabilitazione post ictus nell'era del Covid-19: un prototipo di training». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[29] Enzo Valentino Cristofaro, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Tecniche di rendering tridimensionale». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, giu. 2022.

[30] Maria Riommi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Ricostruzione di ambienti in Realtà Virtuale: Piazza della Repubblica, Foligno». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[31] Luca Spadoni, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Aumento della User Experience (UX) in un sito per la gestione di conferenze». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[32] Danilo Roscini Vitali, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Tecnologie VR e AR e sviluppo dei Metaversi». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, apr. 2022.

[33] Alessandro Alunni, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Implementation of a Report facility for LibreEOL». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, nov. 2021.

[34] Andrea Bartoccini, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Implementazione di un modulo di chat a basso impatto sulle prestazioni per una pagina web». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[35] Francesco Saverio Beccafichi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Caratteristiche del sistema pubblico di identità digitale (SPID)». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[36] Alex Bordini, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «L'IoT per il controllo dei flussi in aree di interesse pubblico». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[37] Jacopo Burger, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Disegno e implementazione di un teatro virtuale». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[38] Francesco Giancristofaro, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Implementazione della tipologia di domanda 'Fill in the blanks'». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, ott. 2021.

[39] Anis Ben Hamida, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Tecniche di miglioramento della User Experience nell'e-assessment». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, ott. 2021.

[40] Jacopo Marcucci, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Import da Moodle a LibreEOL». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[41] Arcangelo Pace, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Rappresentazione di funzioni in realtà aumentata». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, ott. 2021.

[42] Andrea Pompili, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Gestione automatizzata dei dati sensibili di una pubblica amministrazione». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[43] Mattia Presta, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Problematiche sull'uso dei Big Data in ambito IoT». tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, nov. 2021.

[44] Aurora Brega, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Importanza degli Shader per la Realizzazione dei Mondi Virtuali». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[45] Michele Ceccarelli, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Visita virtuale del museo civico del palazzo dei consoli a Gubbio». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[46] Davide Cianca, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Accelerazione di reti neurali su GPU». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[47] Nalin Dhingra, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Integrazione delle piattaforme di Augmented Reality e Virtual Reality per Immersive Learning». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[48] Carlo Giuseppe Genovesi, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Creazione del back-end di una procedura per la valutazione dell'impatto sulla privacy». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[49] Alessandro Gionangeli, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Computazione quantistica e computazione classica: comparazione qualitativa tra ALU quantistica e ALU classica». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[50] Sara Martinelli, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Tra natura e Realtà aumentata: un prototipo di negozio online». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[51] Marco Mencagli, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Analisi comparativa delle principali piattaforme Cloud per il calcolo quantistico». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[52] Gabriele Moretti, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Implementazione di un ambiente virtuale 3D per l'Immersive Learning nel Web». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[53] Alessandro Paolucci, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Principi del Quantum Computing spiegati in un ambiente immersivo». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[54] Francesco Piconi, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Studio dell'Algoritmo di Shor e fattorizzazione di interi con Quantum Computers». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[55] Alex Pierotti, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Visita Virtuale della Chiesa di San Giovanni di Gubbio». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[56] Davide Pruscini, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi e Marco Simonetti. «Uso di Computer Quantistici per lo studio di sistemi elementari». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[57] Gilberto Zinourov, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Mondi immersivi come oblio in momenti di disorientamento». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[58] Alex Dominici, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Progettazione e sviluppo dell'applicazione CGIL». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

[59] Lorenzo Guerrini, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi, Riccardo Magni e Martina Fortunelli. «Prototipazione rapida per teleriabilitazione: sincronizzazione di Unity3D con il Service Nu!Reha». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

[60] Leonardo Marchi, **Damiano Perri** e Osvaldo Gervasi. «Realtà Virtuale immersiva con HTC Vive e Unity3D». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

[61] Riccardo Tittarelli, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi, Riccardo Magni e Martina Fortunelli. «Comunicazione in rete per la prototipazione rapida di esercizi cognitivi per teleriabilitazione». tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

Si autorizza il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16